우리 스터디 소개

4주 만에 내 앱으로 실제 유저와 매출 만들기

토스 미니앱 스터디

스터디장 B.K

버디 은쌤T

방식 목요일 9pm 온라인

레벨 입문

이런 분께 추천해요

- ✓ "코딩은 못해서" 앱을 포기해 온 분
- ✓ AI는 써봤고, 진짜 결과물을 만들고 싶은 분
- ✓ 내가 만든 앱이 돈이 되는 경험이 궁금한 분

아이디어부터 첫 매출까지, 4주 로드맵

WEEK 1	WEEK 2	WEEK 3	WEEK 4
아이디어 발굴	바이브코딩 화면 만들기	토스 미니앱 출시	첫 매출 인증 회고

왜 앱인토스 (토스 미니앱)?

네이티브 · 웹앱 · 앱인토스 비교

단계	네이티브 앱	웹앱	앱인토스
배포	iOS·Android 각각 등록·심사	호스팅과 주소를 직접 연결	.ait 업로드 서버·도메인 불필요
로그인·결제	직접 구현 스토어 결제 정책 준수	직접 구현	토스 로그인·결제 바로 사용
홍보	스토어 경쟁 설치 유도 필요	주소만으로는 유입 경로 없음	토스 안 검색·공유·프로모션 채널 (노출은 조건에 따라)
수익화	스토어 결제·광고 연동	결제·광고 직접 연동	광고·인앱 결제 (광고는 사업자 없이 시작)

아이디어부터 대중에게 닿기까지, 비개발자 입문자에게 매우 효율적인 출발점

앱인토스 시작하기

필요한 것은 세 가지

01 도구

바이브코딩 툴

클로드코드
또는 코덱스

02 환경

환경 설정

툴에 **앱인토스**
콘솔 MCP 연결

03 프롬프트

이렇게 말하기

"출시 가이드 준수 1순위"
"TDS 사용"
만들 앱을 자연어로 설명

나의 작업 1주차 · 1 앱 정하기 (Claude 채팅)

대화로 앱을 정한 과정

내가 정한 기준

난이도: 구현이 어렵지 않게
중복: 기존 앱과 겹치지 않게
대상: 남녀노소 누구나
성향: 편하게 재미있는 비게임

01 시장 조사

"비게임 미니앱 성공 공식 알려줘"

→ 기존 비게임 앱 성공 유형 학습

02 후보 추천

"알려준 성공 공식에 맞는 앱 후보를 추천해줘"

→ 맘에 드는 후보가 없었서 추천을 계속해서 받았어요

03 걸러내기

"좀더 범용으로, 재미·성취감 줄수있는 아이디어 더 줘"

→ 추천을 계속 받고, 상위 랭킹 앱을 보며 고민 끝에 "퀴즈"로

04 아이템 확정

"퀴즈 분야로 발전시켜보자. 지금 아이디어는 세계 음식 퀴즈"

→ 내 불편 경험에서
"세계 음식 퀴즈"로 확정

05 이름 짓기 (feat. 시리즈 브랜딩)

"이후 다른 주제로 퀴즈앱 여러개 만들고 싶어. 퀴즈OO - <테마> 형식 이름 추천"

→ 점수 쌓이면 캐릭터 성장하는 점을 알릴 수 있도록 "쑥쑥 퀴즈- 세계 음식" 으로 확정

퀴즈 테마는 내 경험에서: 식당 함께 한 지인들의 각기 다른 외국 음식 이해도, 중국·일본·베트남·태국 음식 이름의 패턴

나의 작업 1주차 · 2 앱 개발 (Claude Code)

Claude Code로 앱을 만든 과정

01 설정

앱인토스 콘솔 가입
앱인토스 콘솔 MCP 연결

02 앱 개발 첫 프롬프트 한방에 쫙

스터디장님의 가이드 프롬프트 구성 그대로

→ 내용만 내 기획에 맞게 일부 수정

03 다듬기 반복 반복

앱 흐름, 기능, 레이아웃, 사이즈 등 맘에 들때까지

→ 사용자로서 테스트하며 반복 수정

04 퀴즈 리스트는 결국 인간의 개입

Google Sheet MCP 설정 → "만든 퀴즈 리스트를 시트로 옮겨줘" → 대량 삭제 → 직접 만들기 → "이 유형으로 XX개 더 추천해 줘" → 선별 → 100개 완성

05 게임 룰

"게임의 룰 알려줄게" (글로 정리)

→ 점수·레벨 구현 + 테스트

06 캐릭터 성장 개념 추가

"5종 추천해줘", "각 11단계 성장 캐릭터 이미지 만들어줘, 포켓몬 스타일로"

→ 코드(SVG)로 55장

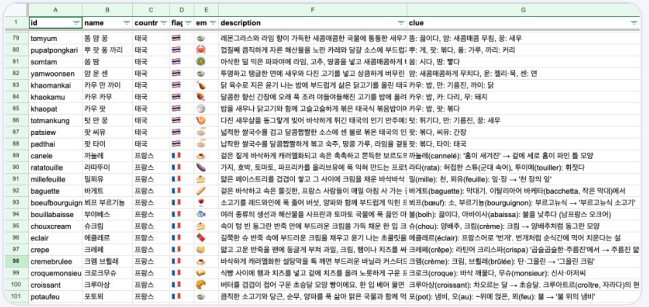
통째로 복사해서 클로드에 붙여넣기

작업 폴더: 지금 이 폴더 안에서만 작업해. 다른 폴더는 건드리지 마.
앱인토스(Apps in Toss) 비게임 미니앱이야. 앱인토스 비게임 출시 가이드 준수가 1순위야.
TDS 쓰고, 라이트 모드만, 토스 내비게이션 바 써. 핀치줌은 꺼.
자체 뒤로가기 버튼은 넣지 마. iOS 네이티브/Swift는 건드리지 마.

한글 이름: 하루체크
appName: haru-check
한 줄 소개: 오늘 할 일을 하나씩 체크하며 하루를 정리하는 사람을 위한 체크리스트
세계관: 아침 책상 위의 작은 메모지
말투: 다정한 존댓말
메인 컬러: #3A46C8 이 색만 써.
큰 CTA 문구: 할 일 추가

이번 턴 목표: 홈 화면과 결과 화면만 만들어줘. 광고, 로그인, 배포는 건드리지 마.
홈: 오늘 날짜, 할 일 입력칸과 추가 버튼, 할 일 목록(체크, 삭제), 진행률(예: 2/5 완료).
결과: 할 일을 모두 끝내면 "오늘도 해냈어요" 카드를 보여줘.
할 일은 브라우저에 저장해서 새로고침해도 남게 해줘.
create-ait-app 기준으로 만들어줘. 질문이 필요하면 나한테 물어봐.

02 가이드 프롬프트



	A	B	C	D	E	F	G
1	id	name	countr	flag	em	description	clue
79	tomyum	똠 양 꿍	태국			레몬그라스와 라임 향이 가득한 새콤매콤한 국물에 통통한 새우가 통: 끓이다, 양: 새콤매콤 무침, 꿍: 새우	
80	pupatpongkari	푸 팟 퐁 까리	태국			껍질째 큼직하게 자른 해산물을 노란 카레와 달걀 소스에 부드럽게 푸: 게, 팟: 볶다, 퐁: 가루, 까리: 커리	
81	somtam	쏨 땀	태국			아삭한 덜 익은 파파야에 라임, 고추, 땅콩을 넣고 새콤매콤하게 t 쏨: 시다, 땀: 빻다	
82	yamwoonsen	얌 운 센	태국			투명하고 탱글한 면에 새우와 다진 고기를 넣고 상큼하게 버무린 양: 새콤매콤하게 무치다, 운: 젤리-묵, 센: 면	
83	khaomankai	카우 만 까이	태국			닭 육수로 지은 윤기 나는 밥에 부드럽게 삶은 닭고기를 올린 태국 카우: 밥, 만: 기름진, 까이: 닭	
84	khaokamu	카우 카무	태국			달콤한 향신 간장에 오래 푹 조려 아들아들해진 고기를 밥에 올려 카우: 밥, 카: 다리, 무: 돼지	
85	khaopat	카우 팟	태국			밥을 새우나 닭고기와 함께 고슬고슬하게 볶은 태국식 볶음밥이야 카우: 밥, 팟: 볶다	
86	totmankung	텃 만 꿍	태국			다진 새우살을 동그랗게 빚어 바삭하게 튀긴 태국의 인기 안주에! 텃: 튀기다, 만: 기름진, 꿍: 새우	
87	patsiew	팟 씨유	태국			넓적한 쌀국수를 검고 달콤짭짤한 소스에 센 불로 볶은 태국의 인 팟: 볶다, 씨유: 간장	
88	padthai	팟 타이	태국			납작한 쌀국수를 달콤짭짤하게 볶고 숙주, 땅콩 가루, 라임을 곁들 팟: 볶다, 타이: 태국	
89	canele	까늘레	프랑스			겉은 짙게 바삭하게 캐러멜화되고 속은 촉촉하고 쫀득한 보르도와 까늘레(cannelé): '홈이 새겨진' → 겉에 세로 홈이 파인 틀 모양	
90	ratatouille	라따뚜이	프랑스			가지, 호박, 토마토, 파프리카를 올리브유에 푹 익혀 만드는 프로뱌타(rata): 허접한 스튜(군대 속어), 투이레(touiller): 휘젓다	
91	millefeuille	밀푀유	프랑스			얇은 페이스트리를 겹겹이 쌓고 그 사이에 크림을 채운 바삭바삭 밀(mille): 천, 퓌유(feuille): 잎 장 → '천 장의 잎'	
92	baguette	바게트	프랑스			겉은 바삭하고 속은 쫄깃한, 프랑스 사람들이 매일 아침 사 가는 i 바게트(baguette): 막대기, 이탈리아어 바케타(bacchetta, 작은 막대)에서	
93	boeufbourguign	뵈프 부르기뇽	프랑스			소고기를 레드와인에 푹 졸여 버섯, 양파와 함께 부드럽게 익힌 프 뵈프(bœuf): 소, 부르기뇽(bourguignon): 부르고뉴식 → '부르고뉴식 소고기'	
94	bouillabaisse	부야베스	프랑스			여러 종류의 생선과 해산물을 사프란과 토마토 국물에 푹 끓인 마 뵐(boih): 끓이다, 아바이사(abaissa): 불을 낮추다 (남프랑스 오크어)	
95	chouxcream	슈크림	프랑스			속이 텅 빈 동그란 반죽 안에 부드러운 크림을 가득 채운 한 입 크 슈(chou): 양배추, 크림(crème): 크림 → 양배추처럼 동그란 모양	
96	eclair	에클레르	프랑스			길쭉한 슈 반죽 속에 부드러운 크림을 채우고 윤기 나는 초콜릿을 에클레르(éclair): 프랑스어로 '번개'. 번개처럼 순식간에 먹어 치운다는 설	
97	crepe	크레페	프랑스			얇고 고운 반죽을 팬에 동글게 부쳐 과일, 크림, 햄이나 치즈를 싸 크레페(crêpe): 라틴어 크리스파(crispa) '곱슬곱슬한·주름진'에서 → 주름진 얇	
98	cremebrulee	크렘 브륄레	프랑스			바삭하게 캐러멜화한 설탕막을 톡 깨면 부드러운 바닐라 커스터드 크렘(crème): 크림, 브륄레(brûlée): 탄 그을린 → '그을린 크림'	
99	croquemonsieu	크로크무슈	프랑스			식빵 사이에 햄과 치즈를 넣고 겉에 치즈를 올려 노릇하게 구운 프 크로크(croque): 바삭 깨물다, 무슈(monsieur): 신사·아저씨	
100	croissant	크루아상	프랑스			버터를 겹겹이 접어 구운 초승달 모양 빵이에요. 한 입 베어 물면 크루아상(croissant): 차오르는 달 → 초승달. 크루아트르(croître, 자라다)의 현	
101	potaufeu	포토뫼	프랑스			큼직한 소고기와 당근, 순무, 양파를 푹 삶아 맑은 국물과 함께 먹 포(pot): 냄비, 오(au): ~위에 얹은, 뫼(feu): 불 → '불 위의 냄비'	

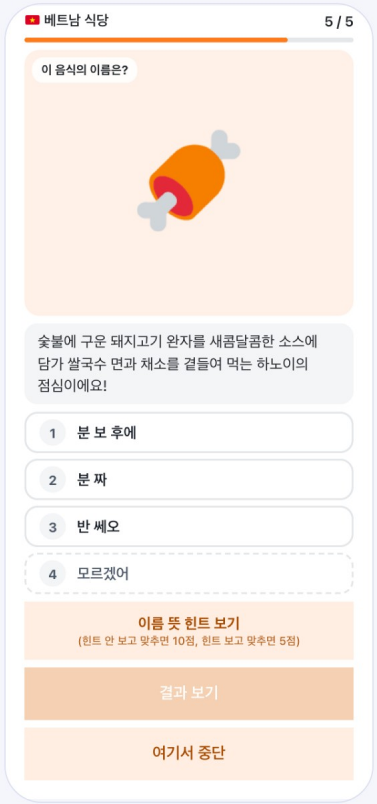
04 퀴즈 리스트 sheet

쑥쑥 퀴즈 · 프로토타입

앱 화면 둘러보기



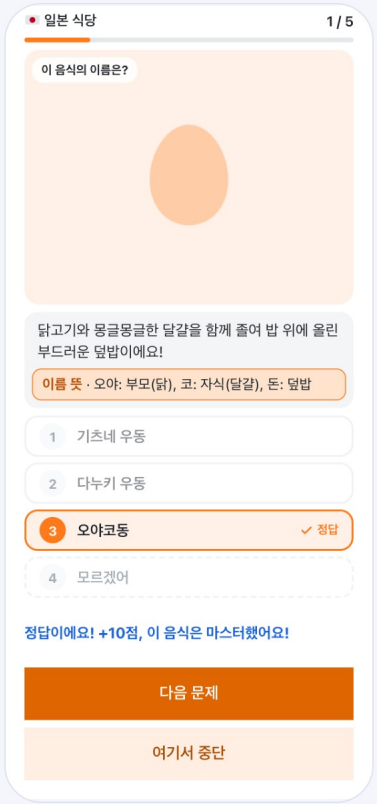
홈



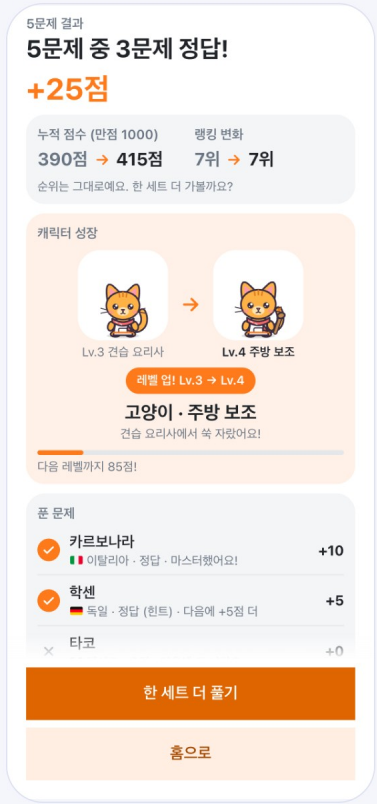
진행



힌트 보기



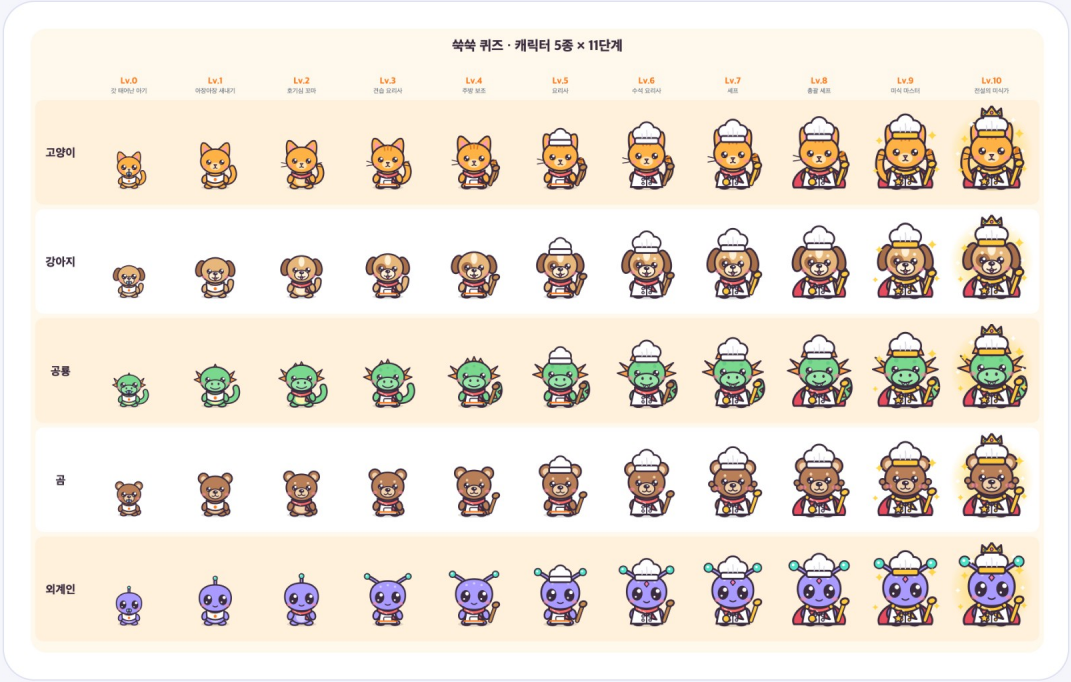
맞췄을 때



결과

쑥쑥 퀴즈 · 프로토타입

성장 캐릭터 (by Claude Code)



지금은 클로드코드로 만든 임시본
향후 좀더 고퀄 이미지로 교체할 예정

55장

고양이·강아지·공룡·곰·외계인

100점마다 한 단계

만점 1,000점이면 Lv 10



Lv 10 완성 시 마스터 증서 (예시)

쑥쑥 퀴즈 · 피드백

첫 결과물에 대한 스터디장 B.K님의 피드백 🙏

Week 2 · 발표 1 · 피드백

체이스 · 쑥쑥 퀴즈

음식 이름의 뜻을 퀴즈로 배우고, 점수로 캐릭터를 키우는 앱이에요

디자인 피드백

주황 버튼은 흰 글자 대비부터

주황(#FF7A1A) 위 흰 글자는 대비가 약 2.6:1이에요. 버튼은 더 진한 주황이나 어두운 글자로 바꿔 확인해요.

결과 화면의 주인공은 캐릭터

레벨업이 가장 큰 보상이에요. 결과 첫 화면에서 캐릭터를 가장 크게 보여주고 점수는 그 아래에 둬요.

힌트와 정답 표시를 구분해요

힌트 버튼은 보조 버튼으로 낮추고, 정답과 오답은 색만이 아니라 아이콘과 문구로도 알려줘요.

개발 피드백

랭킹은 방향부터 정해요

게임 리더보드는 게임 카테고리 전용이에요. 비게임이면 내 기록과 공유 카드로 가거나 외부 저장소가 필요해요.

게임인지 비게임인지 먼저 확인

점수와 레벨, 캐릭터 성장이 있어서 게임으로 볼 가능성이 있어요. 등록 전에 어느 출시 가이드를 따를지 확인해요.

음식 사진 100장은 저작권 숙제

직접 촬영이나 라이선스가 명확한 이미지, 일러스트부터 시작해요. 이모지로 먼저 출시해도 괜찮아요.

피드백은 참고용이에요. 수강생분이 원하는 방향으로 만드는 게 가장 좋아요.

토스 미니앱 스터디

WEEK 2 · 피드백 1

앞으로 더 할 일

출시까지 남은 네 단계

01

이미지 교체

음식 이모지 → 사진, 캐릭터 → 이미지

02

실기기 테스트

토스 앱에서 직접 확인

03

콘솔 등록 · 검수

비게임 검수 기준 확인

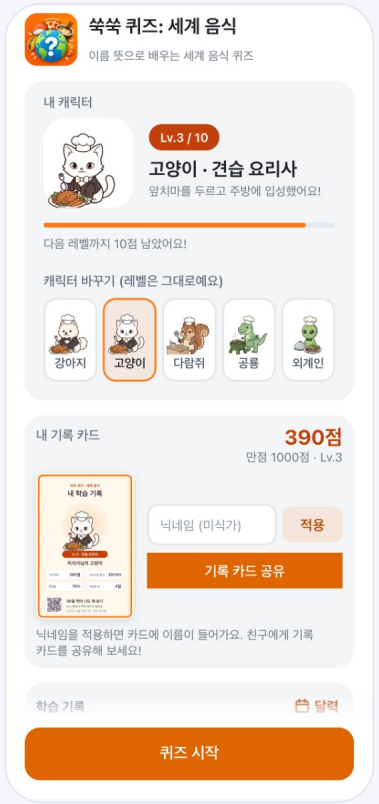
04

앱 개선 반복... 반복 ...

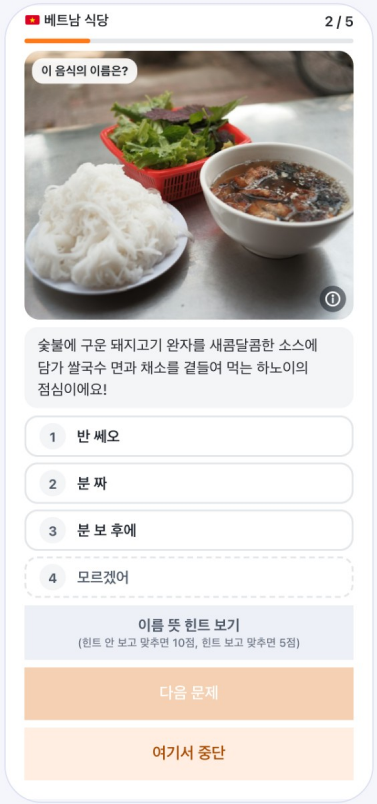
흐름·기능·UI, 재방문 장치

쑥쑥 퀴즈 · 현재 출시 완료된 버전

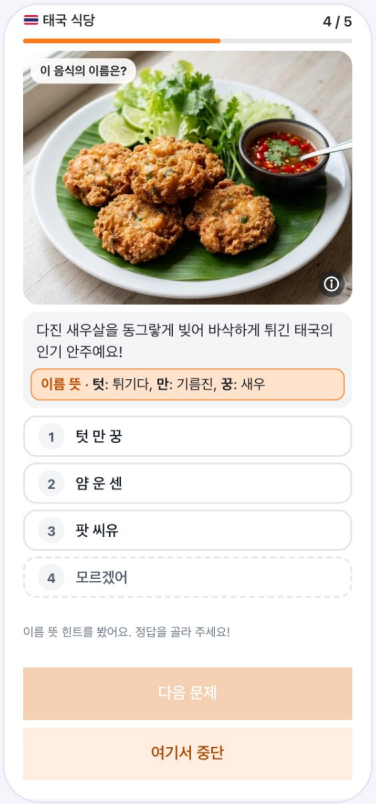
앱 화면 둘러보기 (음식 이미지로 교체, 기능/흐름 보완)



홈



진행



힌트 보기



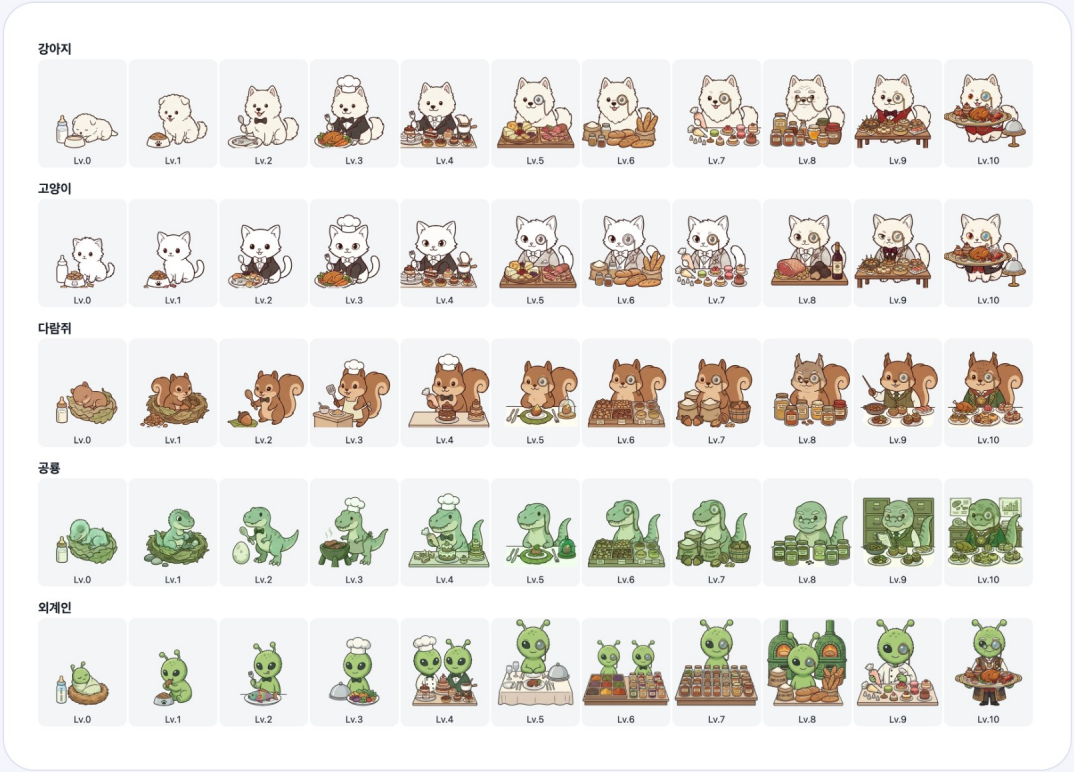
맞췄을 때



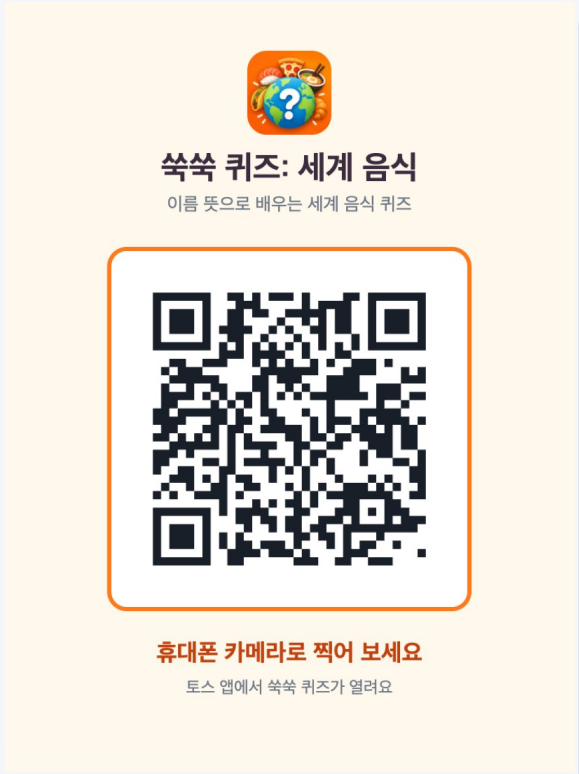
결과

쑥쑥 퀴즈 · 현재 출시 완료된 버전

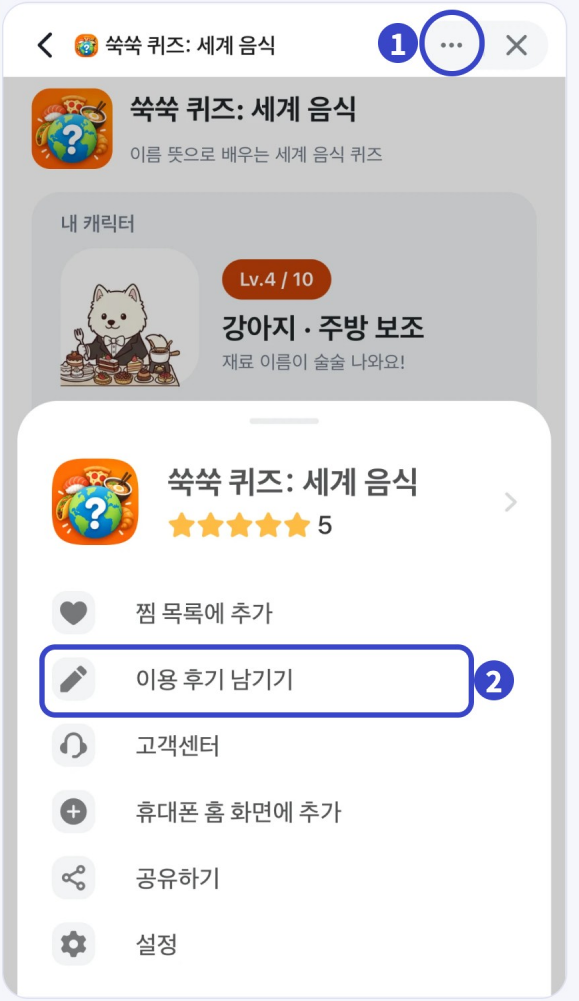
성장 캐릭터 이미지 (by chatGPT, Gemini)



임시본이던 캐릭터를
일러스트 이미지로 교체했어요



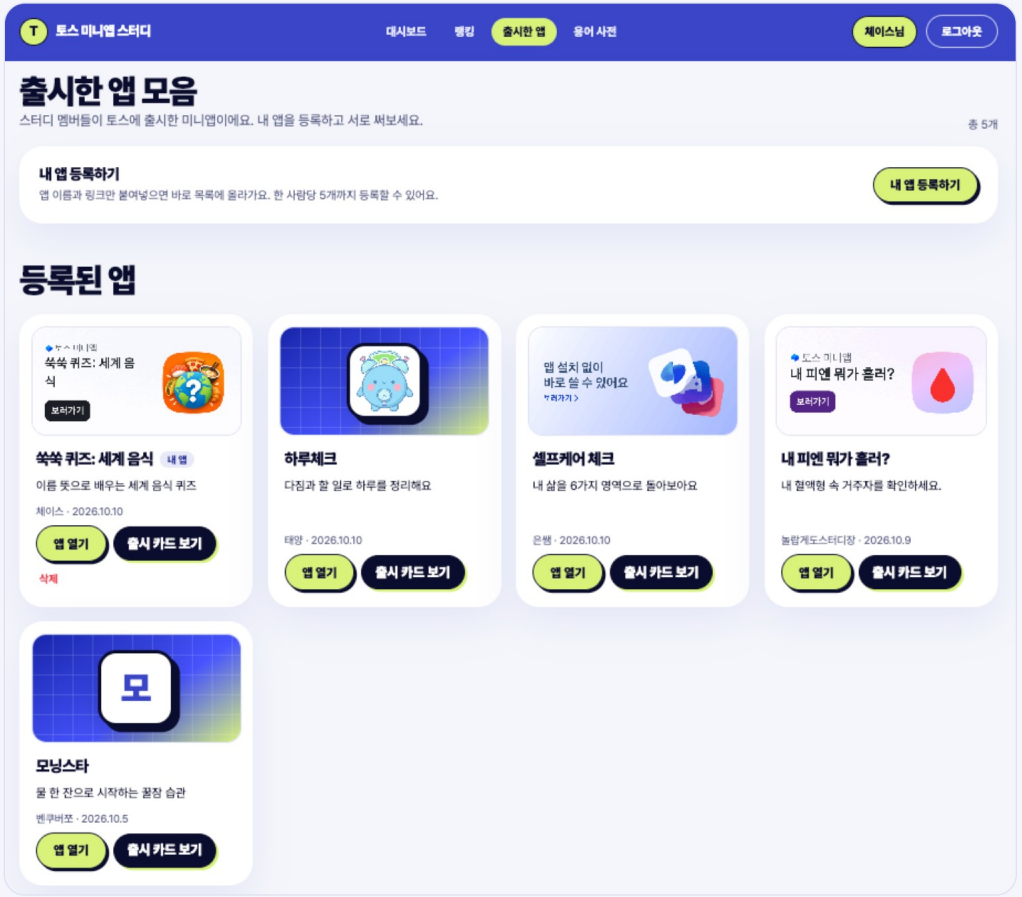
① 우측 상단 ··· 누르고
② 이용 후기 남기기 선택
→ 리뷰와 별 5개 부탁!



토스 미니앱 스터디 · 출시 현황

스터디원들의 출시 앱 모음

https://toss-miniapp-study.vercel.app/apps.html



QR로 바로 열기

감사합니다 !